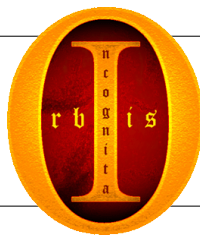


Name: _____
 Spieler: _____
 Beruf: _____



Orbis Incognita

Seite 1: Hauptdatenblatt

Attribute

Stärke (STR) _____
 Geschicklichkeit (GES) _____
 Intelligenz (INT) _____
 Charisma (CHR) _____

Nebenswert

Lebenspunkte (LP) _____
 Ausdauerpunkte (AP) _____
 Willenskraft (WK) _____
 Wahrnehmung (WN) _____
 Vitalität (VT) _____
 Laufweite (LW) _____
 Schadensbonus (SB) _____

LZ: _____ MOT: _____ Grad: _____

Vor- und Nachteile

Vorteil _____
 Vorteil _____
 Vorteil _____
 Nachteil _____
 Nachteil _____

Talente / Kräfte

NSC Kontakte



Persönliches

Rasse _____
 Volk _____
 Eltern _____
 Religion _____
 Größe _____ Gewicht _____ kg
 Haut _____ Geschlecht _____
 Haare _____ Augen _____
 Narben _____
 Geburtstag _____ Alter _____

Ideale



Persönlichkeit

Vorlieben _____
 Abneigungen _____
 Marotten _____
 Zitat _____

Verteidigung

Kopf _____ Fläche _____ PW _____
 Rumpf _____ Fläche _____ PW _____
 Arme _____ Fläche _____ PW _____
 Beine _____ Fläche _____ PW _____

Gesamtfläche _____
 (Summe Kopf+Rumpf+Arme+Beine)

Durchschnittlicher PW _____
 (Siehe Regelwerk)

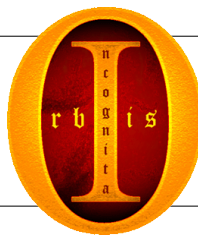
Ausweichen* _____ + Gesamtfläche = _____
 *(GES/2, plus 1 Punkt pro 3 ES in „Akrobatik“)

Blocken* _____ + Gesamtfläche = _____
 *(FW „Bewaffneter Kampf“/2, plus eventueller PB)

Rüstung wirkt nicht mehr bei Wurf größer als
 Ausweichen bzw. Blocken plus Gesamtfläche.



Name: _____
 Spieler: _____
 Beruf: _____



Prestige



Sozialer Rang _____	Gefolgsleute _____
-1 0 +1	_____
Lebensstil (___ G) <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	_____
-1 0 +1	_____
Erscheinung <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	_____
-Kleidung (___ G)	_____
-Schmuck (___ G)	Ämter & Pfründe _____
-Pflege (___ Std./Tag)	_____
Auszeichnungen +1 +2 +3	_____
_____ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	_____
_____ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	_____
_____ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	_____
Gesamtprestige _____	_____

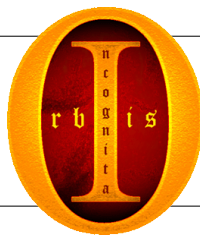
Tierbegleiter 1

Stärke (STR) _____	Name _____	Fähigkeiten _____
Geschicklichkeit (GES) _____	Rasse _____	_____
Intelligenz (INT) _____	Gewicht _____ kg	_____
Charisma (CHR) _____	Aussehen _____	_____
Lebenspunkte (LP) _____	_____	_____
Ausdauerpunkte (AP) _____	_____	_____
Willenskraft (WK) _____	_____	_____
Wahrnehmung (WN) _____	_____	_____
Vitalität (VT) _____	_____	_____
Bewegung _____	_____	_____
Angriff 1 _____	_____	_____
Angriff 2 _____	_____	_____
Verteidigung ___ (___ PW ___)	_____	_____

Tierbegleiter 2

Stärke (STR) _____	Name _____	Fähigkeiten _____
Geschicklichkeit (GES) _____	Rasse _____	_____
Intelligenz (INT) _____	Gewicht _____ kg	_____
Charisma (CHR) _____	Aussehen _____	_____
Lebenspunkte (LP) _____	_____	_____
Ausdauerpunkte (AP) _____	_____	_____
Willenskraft (WK) _____	_____	_____
Wahrnehmung (WN) _____	_____	_____
Vitalität (VT) _____	_____	_____
Bewegung _____	_____	_____
Angriff 1 _____	_____	_____
Angriff 2 _____	_____	_____
Verteidigung ___ (___ PW ___)	_____	_____

Name: _____
 Spieler: _____
 Beruf: _____



Orbis Incognita

Anhang für Magier

Magiepfade



Pfad _____ Kraft _____ FW _____

Ritual	Grad	AP	Dauer	Reichw.	Effekt
_____	1	_____	_____	_____	_____
_____	2	_____	_____	_____	_____
_____	3	_____	_____	_____	_____
_____	4	_____	_____	_____	_____
_____	5	_____	_____	_____	_____

Pfad _____ Kraft _____ FW _____

Ritual	Grad	AP	Dauer	Reichw.	Effekt
_____	1	_____	_____	_____	_____
_____	2	_____	_____	_____	_____
_____	3	_____	_____	_____	_____
_____	4	_____	_____	_____	_____
_____	5	_____	_____	_____	_____

Pfad _____ Kraft _____ FW _____

Ritual	Grad	AP	Dauer	Reichw.	Effekt
_____	1	_____	_____	_____	_____
_____	2	_____	_____	_____	_____
_____	3	_____	_____	_____	_____
_____	4	_____	_____	_____	_____
_____	5	_____	_____	_____	_____

Pfad _____ Kraft _____ FW _____

Ritual	Grad	AP	Dauer	Reichw.	Effekt
_____	1	_____	_____	_____	_____
_____	2	_____	_____	_____	_____
_____	3	_____	_____	_____	_____
_____	4	_____	_____	_____	_____
_____	5	_____	_____	_____	_____

Pfad _____ Kraft _____ FW _____

Ritual	Grad	AP	Dauer	Reichw.	Effekt
_____	1	_____	_____	_____	_____
_____	2	_____	_____	_____	_____
_____	3	_____	_____	_____	_____
_____	4	_____	_____	_____	_____
_____	5	_____	_____	_____	_____



Magische Hilfsmittel u. Verbrauchsmaterial



Ritualgerät	-1	0	+1	Ritualmaterial	Sonstiges Material
Messer	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ritualbeutel _____	_____
Kelch	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Pfad 1 _____	_____
Fächer	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Pfad 2 _____	_____
Feuerbecken	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Pfad 3 _____	_____
Stab	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Pfad 4 _____	_____
Gesamtbonus _____				Pfad 5 _____	Gesamtgewicht _____ kg